

Первые



ДЕПАРТАМЕНТ УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ

**ПЕРВЫЕ
В НАУКЕ**
Курчатовская
программа | Это Первые

ЗАРНИЦА 2.0
Это Первые

**ВЫЗОВ
ПЕРВЫХ**



**ПЕРВЫЕ
В ПРОФЕССИИ**
Создали Первые

**ХРАНИТЕЛИ
ИСТОРИИ**
Это Первые

**первая
ПОМОЩЬ**
Создали Первые

**БЛАГО
ТВОРИ**
Создали Первые

Флагманский проект

**ПЕРВЫЕ
В НАУКЕ**

 Курчатовская
программа | Это Первые¹

ПЕРВЫЕ В НАУКЕ

ПЕРВЫЕ В НАУКЕ

ЦЕЛЬ — воспитать в ребенке детскую любознательность, стремление к научному творчеству, исследовательскому делу и изобретательству

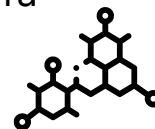
Образ мышления — наука

ЗАДАЧИ

01 развитие научного творчества и исследовательских инициатив среди школьников страны



02 консолидация всех научных проектов и научного контента



03 формирование единой линейки научных проектов (с учетом возрастных особенностей и уровня погруженности ребенка в науку)

МИССИЯ

Развитие у детей способностей к воображению, готовности мечтать «по-крупному» (масштабно), смело, дерзко и амбициозно, погружаясь мир фантастики и научного творчества

Поддержка в ребенке желания быть причастным к научным достижениям и исследовательской деятельности

ЦЕННОСТИ

- Аксиологический подход к научным достижениям и великим научным открытиям своей страны, понимание и осознание важности вклада российских ученых в мировую науку
- Интерес к исследованию окружающего мира
- В ходе соприкосновения с наукой дети приобретают навыки анализа информации, построения гипотез, критического мышления

Ключевые инициативы флагманского проекта

ПЕРВЫЕ В НАУКЕ

 Курчатовская
программа | Это Первые 

«Случайные открытия делают только подготовленные умы»
К.А. Тимирязев, русский ботаник и физиолог

Научные
Клубы Первых

01

Всероссийский конкурс
научного творчества
«Будущее Первых»

03

Всероссийский проект
«Волонтеры науки»

02

Всероссийский Фестиваль
«Научная Вселенная
Первых»

04

ЦЕЛЬ

— создание сети научных клубов Первых для развития исследовательских навыков и вовлечения школьников и студентов СПО в научное творчество и инновационную деятельность

ЗАДАЧИ

1. пробудить в детях интерес к точным наукам, сформировать сообщество увлеченных наукой,
2. познакомить детей с опытно-экспериментальной и исследовательской деятельностью
3. вовлечь в работу клубов научных наставников (программа наставничества Первых в науке)

УЧАСТНИКИ



члены клуба:

школьники 1-11 кл. и студенты СПО и вузов



научные наставники клуба

педагоги и родители, студенты вузов, в т.ч. «ТехноНаставники», ученые и изобретатели, сотрудники организаций-партнеров

РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА

01. Отбор регионов апробации Научных Клубов Первых*
02. Методическое сопровождение старта клубов:
 - путеводитель члена клуба
 - путеводитель наставника клуба
 - конструктор программы и плана мероприятий
03. Создание клубов на основе ПО школ, СПО, вузов, кванториумов, IT-кубов, детских технопарков, студенческих конструкторских бюро и ... детских садов
04. Объединение разрозненных кружковых практик в сети Научных Клубов Первых
05. Единый старт Научных Клубов Первых в пилотных регионах и реализация регулярной деятельности с учетом советских традиций молодежных научных кружков Конкурс Научных Клубов Первых
06. Программы мотивации и признания для наставников клубов (ДПО, конкурсы, программа признания и др.)

РЕЗУЛЬТАТЫ



не менее 150 000

человек — охват в 2025 г.



не менее 600

Научных Клубов Первых



не менее 1200

научных наставников клубов



не менее 30

регионов для апробации клубов (исследования в 89 субъектах РФ)

- Каждая ПО сможет открыть НКП со стартовым пакетом, получить уникальные тематические слоты партнеров

- **Атлас лучших апробированных программ и методик** Клубов публикуется ежегодно и вдохновляет научных наставников на совершенствование
- **Системный подход** к воспитанию образа мышления человека науки, всестороннему и повсеместному «погружению» детей и молодежи в практики исследований



*В октябре 2024 года было проведено исследование среди РО в 89 субъектах РФ: определены РО, готовые к апробации группы проектов Наука Первых.

ВОЛОНТЁРЫ НАУКИ

ЦЕЛЬ

Массовое вовлечение детей в научно-исследовательскую деятельность через систему научного волонтерства

ЗАДАЧИ

01. Повышение имиджа науки в молодежной среде
02. Повышение мотивации детей к научно-исследовательской и научно-технологической деятельности
03. Развитие механизмов интеграции детей в научно-исследовательскую деятельность

СОЦИАЛЬНЫЙ ЭФФЕКТ



Преодоление «наукобоязни» у детей через их вовлечение в исследовательскую деятельность



Увеличение числа учащихся, успешно сдающих ЕГЭ по точным наукам

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ



1 – 4 класс
5 – 7 класс
8 – 9 класс
10 – 11 класс, СПО



Наставники
Эксперт
Учёные
Партнеры

ОХВАТЫ



> 1 000 000 человек – охват в 2025 г.



«Жизнь человека не вечна, но наука и знания переступают пороги столетий»

И.В. Курчатов, физик

Платформа представляет собой навигационную панель космического корабля, в котором ребенок является пилотом – исследователем Вселенной

Для каждого проекта и возрастной категории создана своя планета исследований:

- Планета «Юных исследователей» - 1-4 классы
- Планета «Возможностей» – 5 – 7 классы
- Планета «Созидателей» – 8-9 классы
- Планета «Навыков» – 10 – 11 классы (для СПО)
- Планеты партнёров: планета «Курчатова», планета «Росатома»



Выполнение заданий даёт возможность получения:

-  Брендированной сувенирной продукции
-  Путешествий по различным научным маршрутам и наукоградам
-  Экскурсии на предприятия
-  Путевки на Фестиваль

У ребенка на базовой странице есть новые исследования, в которых он не принял участие, есть уже завершенные исследования.



Дополнительно на платформе будет разработана геймификация:

- Полет кометы, которые несут новые знания о ученых и великих открытиях
- Онлайн сборка изобретений для 1-4 классов
- Галерея учёных, которые рассказывают про свои изобретения/открытия
- Онлайн раскраска на научную тематику
- Развивающие игры онлайн

Цифровая среда

«НАУЧНАЯ ВСЕЛЕННАЯ ПЕРВЫХ»

ВОЗМОЖНОСТИ

ПЕРВЫЕ
В НАУКЕ

Курчатовская программа | Это Первые!

Все объекты на сайте крутятся и каждый можно нажать и получить анимированный эффект. Также при нажатии на звуковые элементы, у ребенка будут звуковые дорожки «реального» космоса и движения космических тел (полет кометы)

Дополнительная опция — электронный научный журнал для публикации исследовательских работ детей



КОНКУРС ПРОЕКТОВ «БУДУЩЕЕ ПЕРВЫХ»

ЦЕЛЬ

— создание вдохновляющей среды, в которой детские мечты о будущем становятся реальностью в реализации научных идей детей и молодежи, отражающих их представление о будущем

ИДЕЯ

Конкурс научно-фантастических работ о будущем, в котором дети и молодежь, используя свое воображение, представляют образ будущего в горизонте 100 лет. Конкурс о том, что в каждом человеке есть талант открывать и создавать будущее, главное — пробудить вдохновение и желание мечтать. Работы участников вместе — это картина нашего будущего, привлекательного и желаемого авторами, вдохновляющего их на действия.

Какую проблему решает проект?

Дети из пассивных потребителей настоящего осваивают качественно новую роль — проактивных созидателей и творцов будущего.

Задачи

- повысить интерес детско-молодежной аудитории к научной фантастике
- показать детям и молодежи востребованность их потенциала для создания проекта будущего
- обеспечить экспертизу и поддержку лучших детских проектов

Целевая аудитория



Школьники и студенты
от 6 до 25 лет

«В 2007 году я был в Китае, на первом одобренном партией конвенте по научной фантастике и фэнтези. В какой-то момент я спросил у официального представителя властей: почему? Ведь научная фантастика не одобрялась в Китае долгое время. Что изменилось?»

Все просто, сказал он мне. Если им приносили схемы, китайцы создавали великолепные вещи. Но они ничего не улучшали и не придумывали сами. Они не изобретали. И поэтому мы послали делегацию в США, в Apple, Microsoft, Google и расспросили людей, которые придумывали будущее, о них самих. И обнаружили, что те читали научную фантастику, когда были мальчиками и девочками».

Нил Гейман, английский писатель-фантаст,
автор графических романов и комиксов, сценариев к фильмам.

КОНКУРС ПРОЕКТОВ «БУДУЩЕЕ ПЕРВЫХ»

ВОЗМОЖНЫЕ ТЕМАТИКИ



Человек
будущего



Еда
будущего



Город
будущего



Транспорт
будущего



Медицина
будущего



Энергетика
будущего



ИИ-решения
будущего



Космические
технологии
будущего



Главное научное
открытие
будущего

ФОРМЫ КОНКУРСНЫХ РАБОТ



Литературное произведение:

1. Фантастический рассказ
2. Научно-фантастический рассказ
3. Сценарий комикса



Визуальное произведение:

1. Иллюстрация
2. Серия иллюстраций, связанных одной историей
3. Дизайн-проект (н-р, городской, сельский ландшафты)
4. Эскиз граффити



Аудиовизуальное произведение:

1. Видеоролик о будущем
2. Научно-популярный фильм



Научно-технический проект:

1. Макет
2. Прототип
3. Чертеж, схема, описание проекта

ФЕСТИВАЛЬ НАУЧНАЯ ВСЕЛЕННАЯ ПЕРВЫХ

Главное научное событие, ТОМСК, конец октября 2025 г.

Основная тема фестиваля
— научная фантастика

ЗАДАЧИ

01. Возращение стремления у детей и молодёжи заниматься научно-исследовательской деятельностью
02. Организация выставки достижений и проектов детей и молодежи в научной сфере
03. Единая коммуникационная площадка для взаимодействия всех акторов (партнеров, вузов, родителей, наставников)

УЧАСТНИКИ



школьники



студенты
СПО



студенты
ВУЗов



наставники,
научное
сообщество

АКТИВНОСТИ

- Реализация региональной научной недели Первых (события по поддержке Фестиваля)
- Проведение конкурса среди детей по написанию произведений на тему науки будущего
- Вовлечение детей и молодёжи в создание Фестиваля через научное творчество
- Проведение конкурса на создание портретов ученых благодаря искусственному интеллекту и виртуальной реальности
- Проведение выставки научных разработок детей и студентов СПО и вузов
- Финал конкурса проектов «Будущее Первых»
- Трансфер участников в г. Томск на Научном поезде: старт из 3 головных узлов РЖД, по маршруту до г. Томска собирают участников (Москва, Ростов-на-Дону, Иркутск). В поезде идет выставка научных разработок участники Конкурса «Будущее Первых»
- Панельные дискуссии для наставников, родителей, партнеров

ПРОГРАММА НАСТАВНИЧЕСТВА

ПЕРВЫЕ
В НАУКЕ

Курчатовская программа | Это Первые!

ЦЕЛЬ

— создание и развитие сообщества наставников Первых в науке, поддерживающих в детях и молодежи стремление к научному творчеству и исследованиям, помогающих найти Первым свой путь в Науке

О ПРОГРАММЕ

Акселерационная программа развития, мотивации, оценки и признания наставников Первых в науке формирует навыки работы с инструментами для наставника, повышает уровень осведомленности о тенденциях современной науки, расширяет спектр сфер участия – от наставничества в научных клубах до индивидуального и группового наставничества в научных проектах, сопровождения участия наставляемого в топовых конкурсах научных работ.

МЕХАНИКА ПРОЕКТА

- Разработка и наполнение Фонда знаний научного наставника
- Работа с пулом научных наставников из числа педагогов и родителей, ученых и студентов, организаторов науки – СПО, ВУЗ, НСО), сотрудников предприятий и высокотехнологичных компаний
- Повышение компетентности наставников Первых в науке – НФО и ДПО (работа с детским научным проектом, фандрайзинг и грантрайтинг, работа с цифровыми сервисами наставника и др.)
- Работа кураторского корпуса для наставников Первых в науке
- Конкурс наставников Первых в науке: победители конкурса – наставники для новых наставников
- Смена-форум наставников Первых в Науке в ЦЗ «Машук»
- Программы мотивации и признания общественного вклада наставников Первых в Науке (вкл. конкурсы и премии, почетные знаки для наставников)
- Интеграция с платформами наставничества Добро.Наставничество, «ТехноНаставники», «Академия наставников»

ЭФФЕКТЫ



в 30

субъектах
реализуется
программа



не менее 1500

научных наставников привлечено
за время реализации Программы



Реализовано наставничество
в направлениях:

не менее 3

- инженерно-техническое,
- физико-математическое,
- естественнонаучное,
- сельскохозяйственное, медицинское, гуманитарное и общественное



Экосистема **сопровождения**
наставников Первых в Науке

• ВТОРОЙ СЕЗОН. 2025 •

Первые



ЗАРНИЦА 2.0

ЗАРНИЦА 2.0

Цель игры – дать возможность детям проявить себя, дать импульс к стремлениям, развить в них чувство сопричастности к общему делу, самодисциплину ради общей победы, чувство долга перед своим отрядом и перед своей страной.

Участниками проекта станут дети и подростки всей страны в возрасте

от 7 до 21 лет

поделенные на четыре возрастные категории: младшую, среднюю, старшую и специальную.

Игра сохраняет традиционные элементы Всесоюзной пионерской военно-спортивной игры «Зарница», но дополняет игру качественно новыми технологиями такими, как БПЛА, лазертаг оборудование и другими, отвечающими новым вызовам.

Игра покажет, что даже обычный школьник в команде соратников сможет преодолеть свои страхи, преодолеть себя, преодолеть усталость ради общей цели, ради общей победы.

Опыт 2024 года показал, что особенность Зарницы заключается в полном погружении участников в военизированную среду, что отличает ее от других военно-патриотических и оборонно-спортивных мероприятий. Зарница включает в себя как строгие соревновательные дисциплины, так и элементы военно-полевых сборов и лагерей, поскольку неотъемлемой частью Зарницы стали военный порядок и основы воинской дисциплины.

ИЗМЕНЕНИЯ ВТОРОГО СЕЗОНА

01. 

**Прохождение отборочного
(школьного) этапа обязательно**



02. 

**Добавлена еще одна
возрастная категория**
7-10 | 11-13 | 14-17 | 18-21

03. 

**Введение новых отрядных
состязаний:**

- Тактическая подготовка
- Топография и спортивное ориентирование
- Основы радиосвязи



04. 

**Младшая возрастная категория
играет до регионального этапа**



05. 

**Изменение условно-военных
специальностей в отряде**



07. 

Отдельный зачет для СПО



06. 

**Тактическая игра на местности
проводится на всех этапах игры**



09. 

**Состязания по специальности
с отборочного этапа**

08. 

**Пересмотр личных
испытаний:**

- Испытание командиров
- Испытание штурмовиков
- Испытание военкоров



СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

*Старшая возрастная категория проходит состязания в ходе военно-тактической игры

№ п/п		Наименование состязания	Отборочный этап	Муниципальный этап	Региональный этап	Окружной этап	Финал*	
11-13 лет + 14-17 лет	1	Военизированная эстафета		v	v			Общие подготовительные дисциплины
	2	Общевойсковая грамотность		v	v			
	3	Стреловая подготовка		v	v			
	4	Основы российской государственности и военной истории		v	v			
	5	Тактическая медицина		v	v	v**	v	Дисциплины, необходимые в рамках начальной военной подготовки
	6	Огневая подготовка		v	v	v**	v	
	7	Радиационная, химическая и биологическая защита		v	v	v**	v	
	8	Топография и спортивное ориентирование		v	v	v**	v	
	9	Выживание в экстремальных условиях		v	v	v**	v	
	10	Инженерное оборудование и маскировка позиций			v	v**	v	
	11	Основы радиосвязи			v	v**	v	
	12	Тактическая подготовка		v	v	v	v	Специализированные дисциплины в соответствии с ролью участника
	13	Состязание командиров	v	v	v	v**	v	
	14	Состязание штурмовиков	v	v	v	v**	v	
	15	Состязание политруков	v	v	v	v**	v	
	16	Состязание военкоров	v	v	v	v**	v	
	17	Состязание саперов	v	v	v	v**	v	
	18	Состязание медиков	v	v	v	v**	v	
	19	Состязание операторов БПЛА	v	v	v	v**	v	
	20	Тактическая игра на местности	v	v	v	v	v	Компиляция навыков
7-10 лет	1	Основы строевой подготовки	v	v	v			Общеразвивающие дисциплины
	2	Первая помощь	v	v	v			
	3	История Отечества	v	v	v			
	4	Викторина «Герои в форме»	v	v	v			
	5	Спортивная игра «Снайпер»	v	v	v			
	6	Маршрутная игра «Зарничка 2.0»	v	v	v			
	7	Конкурс «Приветствие отряда»	v	v	v			

** только для средней возрастной категории

ЛИЧНЫЕ ИСПЫТАНИЯ

В отряде каждый участник выбирает УВС в соответствии с которой проходит испытания



КОМАНДИР

1 человек в отряде

Основы радиосвязи и радиообмена, работа с топографической картой, работа в ПО AlpineQuest, составление карточки огня, управление отрядом в бою. По опыту, задачи по составлению боевого приказа и составления схемы захода штурмовых групп сложны для детей и не имеют практического применения в игре



ПОЛИТРУК

1 человек в отряде

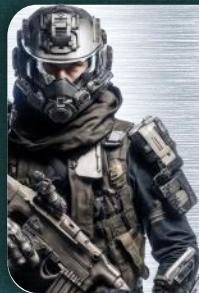
Шифрование, дешифровка, кодировка, фактчекинг. Опыт проведения в 2024 году показал обоснованность программы и навыков специальности



ВОЕНКОР

1 человек в отряде

Ведение телеграмм-канала, съемка видео и фото, написание текстов, соблюдение правил маскировки. Опыт показал, что базовых навыков в сфере СМИ недостаточно, участникам необходимы навыки маскировки и информационной безопасности



ШТУРМОВИК

2 человека в отряде

Навыки обращения с штурмовыми винтовками, штурм и тактика боя в ограниченном пространстве, работа в двойках. По опыту организации, штурмовиков должно быть не менее 2, поскольку организация испытаний по данной дисциплине было осложнена занятостью специалистов других специальностей



МЕДИК

2 человека в отряде

Оказание первой помощи, эшелонирование аптечки, военно-полевая медицина. Опыт проведения в 2024 году показал обоснованность программы и навыков специальности



ОПЕРАТОР БПЛА

2 человека в отряде

Знание систем различных видов БПЛА, предполетная подготовка, выполнение полетных заданий при помощи БПЛА различных типов. По опыту 2024 года, хорошо себя зарекомендовали комбинированные задачи, где специалисты БПЛА работают в паре



САПЕР

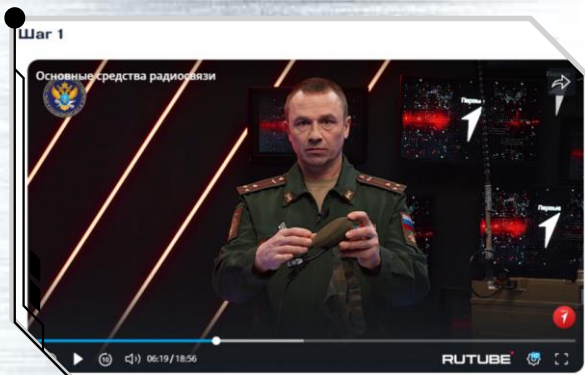
1 человек в отряде

Навыки работы с инженерным оборудованием, проделывание проходов в инженерных заграждениях, разминирование. Опыт проведения в 2024 году показал обоснованность программы и навыков специальности

ПОДГОТОВКА К ЭТАПАМ ИГРЫ

● АСИНХРОННЫЙ КУРС ПОДГОТОВКИ

В LMS-системе Движения запущен онлайн-видеокурс по всем дисциплинам игры. Каждый участник может самостоятельно подготовиться к этапам игры дистанционно.



● ТОВАРИЩЕСКИЕ ТУРНИРЫ

На платформе игры в новом сезоне появится возможность заводить товарищеские турниры между классами, школами и даже муниципалитетами, чем оттачивать свои навыки перед этапами игры.



● ВНЕУРОЧНАЯ ОФФЛАЙН-ПОДГОТОВКА

Для успешного прохождения этапов игры необходима регулярная отработка практических навыков, в чем может помочь только хороший наставник.



СОПУТСТВУЮЩАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

Настольные игры были разработаны как дань уважения советской эпохе, когда были популярны игры по мотивам Всесоюзной пионерской игры «Зарница», которые издавались в количестве 100 000 экземпляров. Игра позволяла воспитывать чувства товарищества и патриотизма у подрастающего поколения.

настольная игра «тактика победы»



настольная игра «Путь зарничника»



КАБИНЕТ БОЙЦА



СМЕЛЫЙ

Боец

Роль: ★ Командир отряда

Категория: 14 - 17 лет

Отряд: Юные разведчики



Новосибирская область



Личное дело

НАВЫКИ

Всего баллов: 1000

Двигательные навыки 30/100

Сенсорные навыки 1/100

Мыслительные навыки 3/100

Поведенческие навыки 1/100

Бonusные баллы 3/100

РОЛЕВОЙ РЕЙТИНГ

5

Место
в муниципалитете
Среди медиков

12

Место
в регионе
Среди медиков

34

Место
в стране
Среди медиков

СПОСОБНОСТИ

Профильные



Бonusные баллы: 5



ПРОФИЛАКТИКА 2 балла

Навык организации профилактики здорового образа жизни

Изучить

Дополнительные



Бonusные баллы: 5



ПРОФИЛАКТИКА 2 балла

Навык организации профилактики здорового образа жизни

Изучено

На сегодняшний день участники при регистрации могут выбрать себе цифровой аватар и позывной.

В новом сезоне планируется доработка данных систем, в рамках которой участники смогут генерировать свои цифровые аватары самостоятельно, помимо этого планируется внедрить систему автоматической модерации позывных.

Также будет доработана система подсчета результатов, которая будет приведена в соответствие со спортивной системой.

Курс подготовки будет полностью перенесен на платформу, за его прохождение и прохождение этапов игры участникам автоматически будут приходить сертификаты об участии, будет доработана система наград. Наставники смогут добавлять товарищеские турниры на платформу.

Первые



ВСЕРОССИЙСКИЙ ПРОЕКТ
**ВЫЗОВ
ПЕРВЫХ**



ИСПЫТАЙ СЕБЯ, СДЕЛАЙ ПЕРВЫЙ ШАГ В СПОРТЕ

«ВЫЗОВ ПЕРВЫХ»:

- вовлекает в **новые спортивные форматы** и **дисциплины**;
- развивает **жизненно важные** навыки;
- воспитывает будущее **здоровое поколение** страны;
- знакомит с **культурой болельщиков**;
- формирует **привычку здорового образа жизни** в каждой **семье**.



КАТЕГОРИИ УЧАСТНИКОВ

ДЕТИ И МОЛОДЁЖЬ:

Обязательно участие в команде как девочек, так и мальчиков.

ВОЗРАСТНЫЕ КАТЕГОРИИ:

- 6-9 лет
- 10-12 лет
- 13-15 лет
- 16-18 лет
- 19-25 лет (новая категория)

ВЗРОСЛЫЕ:

- Преподаватели физической культуры и спорта
- Родители детей-участников

Индивидуальный формат

Командный формат:
6 человек + 1 наставник



ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ

- **Насыщение** внеучебной деятельности **малой физической активностью**;
- **Вызовы**, созданные **совместно с федерациями** по видам спорта, помогающие сделать **первое касание** с проектом;
- **Инклюзивный** формат состязаний;
- **Доступные дисциплины**, которые **не дублируют** существующие соревнования и не требуют значительных финансовых затрат;
- **Вовлекаем** не только детей, но и их **родителей**, а также **педагогов**-наставников.



ХРАНИТЕЛИ ИСТОРИИ

О ПРОЕКТЕ

ЦЕЛЬ

Популяризация традиционных духовно-нравственных ценностей, сохранение исторической памяти посредством применения деятельностного подхода

ЦЕЛЕВОЙ ЭФФЕКТ

- уход за памятными местами: сохранение и улучшение их состояния;
- вклад в региональную историю силами первичных отделений Движения Первых;
- сохранение ценностей и традиций поколений разных эпох;
- создание реестра памятных мест как платформы для поиска информации о местах, над которыми не взято шефство.

ВОЗМОЖНОСТИ УЧАСТНИКОВ

- стать частью большого сообщества единомышленников;
- создать собственный актив в рамках проекта на базе первичного отделения;
- стать послом-амбассадором проекта в регионе;
- отправиться в путешествие по памятным местам другого региона;
- стать автором проекта архитектурной формы, которая будет установлена на памятном месте;
- стать автором собственной интерактивной экскурсии.





ВСЕРОССИЙСКИЙ ПРОЕКТ «ПЕРВЫЕ В ПРОФЕССИИ»

Подходы к формированию новой модели



Не все должны
выбрать профессию
к 18 годам и идти
только по ней,
но должны **обладать**
навыками
и компетенциями,
необходимыми для
такого выбора
и профессионального
определения
не только
в краткосрочной,
но и долгосрочной
перспективе

Не апеллируем
к престижности
профессии,
но к престижности
самого труда –
все профессии
престижны,
если ты крутой
специалист

Сменить работу
и профессию
можно и нужно,
преодолеваем
стереотип о работе
на одном
предприятии, о смене
работы/профессии.
При этом уделяем
внимание династиям
и тем, кто долго
в профессии
или кто определился
с детства

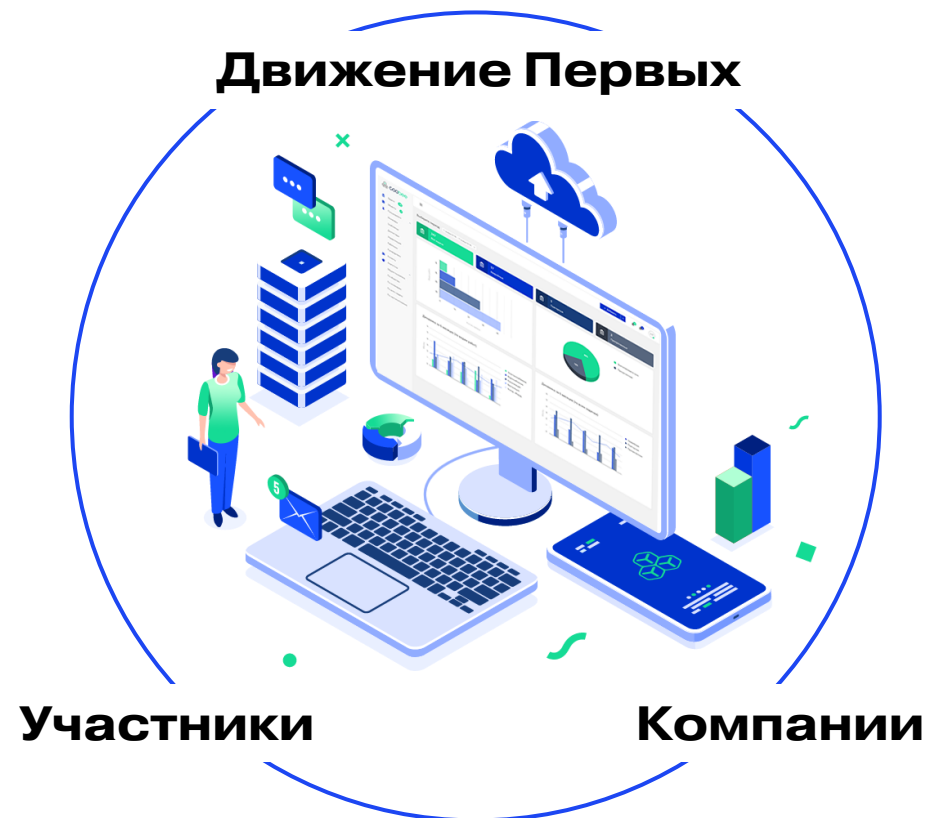
Целеполагание

Стратегическая цель:

Создание многоуровневой системы профориентации, позволяющей охватить детей от 6 до 18 лет и молодежь от 19 до 25 лет мероприятиями, направленными на формирование готовности к профессиональному самоопределению, ценностному отношению к труду и актуализации жизненных целей, реализуемых через профессию

Миссия

Мы помогаем каждому участнику в выборе профессии, чтобы он самостоятельно определил свой путь и развивал профессиональные интересы с учетом индивидуальных особенностей и предпочтений



Первые



ВСЕРОССИЙСКИЙ ПРОЕКТ «ПЕРВАЯ ПОМОЩЬ»

Воспитание культуры безопасности
и формирование навыков для сохранения жизни

ПРОЕКТ «ПЕРВАЯ ПОМОЩЬ»

Всероссийский проект «Первая помощь» в 2025 году

KPI:
1 500 000

 **ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ:** 6 – 25 лет, педагоги и родители

РАСШИРЕНИЕ ЦЕЛЕВОЙ АУДИТОРИИ

и разработка форматов для различных возрастных категорий:

- дошкольники
- младшие школьники
- 5-11 класс
- Студенты СПО и ВУЗов (18 +)
- родители



РЕГУЛЯРНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ В ПО

организация регулярной деятельности в ПО и путей развития участника:

- встречи по безопасности
- система занятий, которые готовят дети
- календарный план событий в ПО



ПСИХОЛОГИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ

формирование психологической готовности оказывать первую помощь:

- социальные ролики, памятки и наружная реклама
- образовательный курс по психологии оказания ПП
- просветительская работа с родителями и педагогами



НОВЫЕ НАПРАВЛЕНИЯ

добавление направлений по личной и общественной безопасности:

- безопасность в общественных местах
- безопасность в ЧС и на транспорте
- безопасность в природной среде и др.



НОВЫЕ ПАРТНЁРЫ



ИНТЕРАКТИВНЫЕ ФОРМАТЫ

разработка новых интерактивных и медийных форматов

- web-тренажёры по отработке навыков
- онлайн-срезы знаний
- рабочие тетради, семейные настольные игры и т.п.
- амбассадоры - герои мультфильмов



Первые



БЛАГО
ТВОРИ

Создали Первые¹

БЛАГОТВОРИ

Перспективы развития на 2025 год

ВОЛОНТЁРСКИЕ РЕКОРДЫ ПЕРВЫХ

НОВЫЙ ФОРМАТ ПРОЕКТА В 2025 ГОДУ

- 5 уникальных направлений
- Без ограничений по срокам
- Новая IT-платформа

ДИСЦИПЛИНЫ ВОЛОНТЁРСКИХ СОРЕВНОВАНИЙ

РАЗУМНОЕ ПОТРЕБЛЕНИЕ

Для здоровья планеты
и нашего собственного



Проведение
занятий о
разумном
потреблении для
малышей

Сбор
макулатуры,
крышечек и
вторсырья



ПАМЯТЬ ПОКОЛЕНИЙ

Для ветеранов, защитников
отечества и сохранения памяти

Шефство над
ветеранами
войны и труда

Изготовление
предметов быта
для защитников
Отечества

Помощь семьям
защитников
Отечества

МОЛОДЫ ДУШОЙ

Для серебряных волонтеров
и вместе с серебряными волонтерами



Организация
совместных
акций
с серебряными
волонтерами

Помощь
бабушкам
и дедушкам
по хозяйству

Организация
взаимного
наставничества
волонтеров
разных возрастов

добро.рф

ДОБРО.РФ

Для развития детского добровольчества и
объединения усилий вокруг важных тем

Регистрация на
Добро.рф новых
волонтеров

Обучение родителей и
людей старшего
поколения основам
волонтерства

ЛАПА ПОМОЩИ

Для заботы о братьях наших меньших



Организация
сбора кормов

Проведение
уроков
о бережном
отношении
к животным

Создание
комплектов
вещей
для животных

Первые



ДЕПАРТАМЕНТ УПРАВЛЕНИЯ ПРОЕКТАМИ

**ПЕРВЫЕ
В НАУКЕ**
Курчатовская
программа | Это Первые

ЗАРНИЦА 2.0
Это Первые

**ВЫЗОВ
ПЕРВЫХ**



**ПЕРВЫЕ
В ПРОФЕССИИ**
Создали Первые

**ХРАНИТЕЛИ
ИСТОРИИ**
Это Первые

**первая
ПОМОЩЬ**
Создали Первые

**БЛАГО
ТВОРИ**
Создали Первые